

Correction des « Ghost Files » ou « Fichiers Fantômes » liés aux c3d d 'Autogen

Objet :

Il a été relevé que des fichiers c3d Autogen pouvaient faire référence à des textures inexistantes dans la scène.

Lors de leur identification pendant la phase Beta , les textures inexistantes ont été appelées « Ghost files » ou « Fichiers fantômes »

SceneryCheck3 intègre la possibilité de remplacer dans les fichiers c3d Autogen les références à des textures inexistantes par celles de textures livrées avec la scène.

Ce document va dérouler le process à suivre pour effectuer ces corrections.

Note importante : Cette opération ne doit être réservée qu’au créateur de la scène en question.

Et il est important que la problématique de ces références manquantes et la finalité de cette opération soient bien intégrées avant de suivre ce process.

1. Démarrage de SceneryCheck3

SceneryCheck

3

SceneryCheck3

Base directory v3.2.10

G:\Simul\Condor3

Sceneries

Output

Tree

Load

Check

Scenery name	Version	Origin	Terrain	Airports	Objects	Textures	Textures (Autogen)	Date	Size
☐ AA3	0.6	V3	OK	OK	OK	OK	OK	13/11/2024	120 413 MB
☐ AA3Mini	0.5	V3	OK	OK	OK	OK	OK	29/10/2024	67 255 MB
☐ AA3Mini - Copie	.ini missing	Unknown	Missing	Missing	Missing	OK	Missing	-	55 472 MB
☐ AA3Mini95	.ini missing	Unknown	Missing	OK	Missing	Missing	OK	-	11 273 MB
☐ BigPyrenees2	1.00	V2+V3	OK	OK	OK	OK	Missing	02/03/2018	15 150 MB
☐ Czech_Republic	0.5	V2+V3	OK	OK	OK	OK	Missing	18/09/2022	12 707 MB
☐ Slovenia3	1.01	V3	OK	OK	OK	OK	OK	16/11/2024	30 033 MB
☐ Slovenia3-B10	Beta10	V2+V3	OK	OK	OK	Missing	OK	17/05/2024	19 076 MB
☐ Slovenia3Mini	1.00	V3	OK	OK	OK	OK	OK	14/10/2024	3 782 MB
☐ United Kingdom3	1.02	V2+V3	OK	OK	OK	OK	OK	18/12/2024	67 102 MB

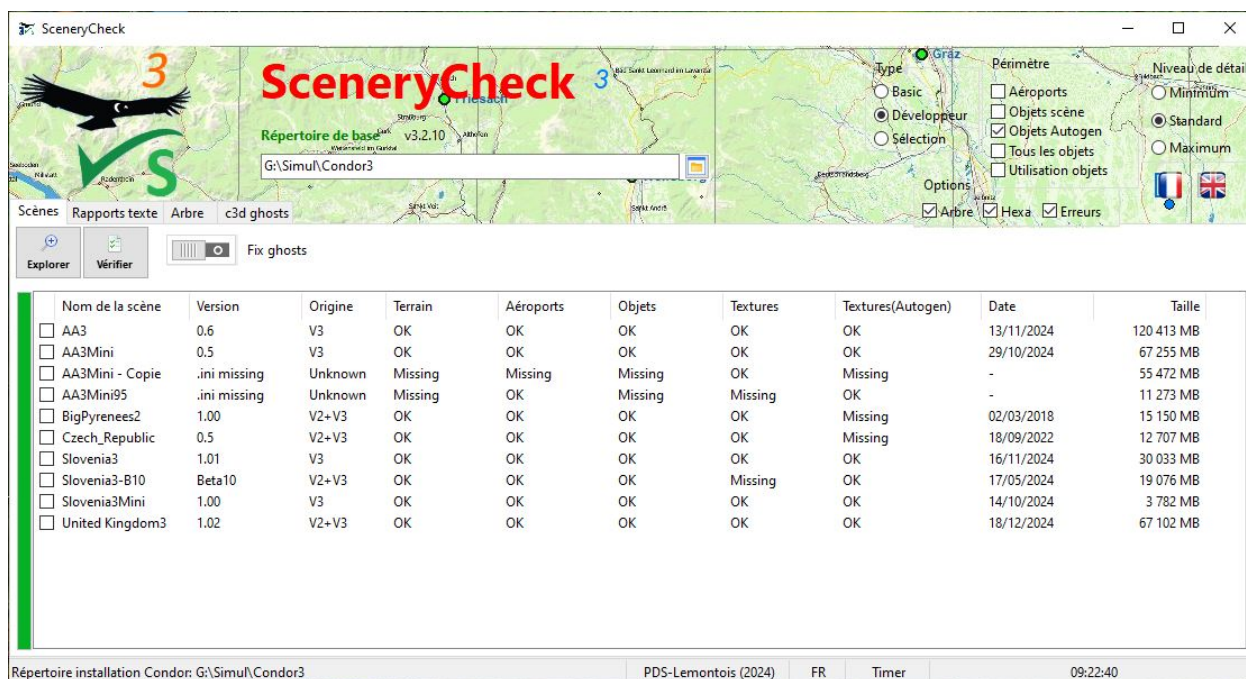
Condor Install Directory: G:\Simul\Condor3

PDS-Lemontois (2024)ENTimer10:04:42

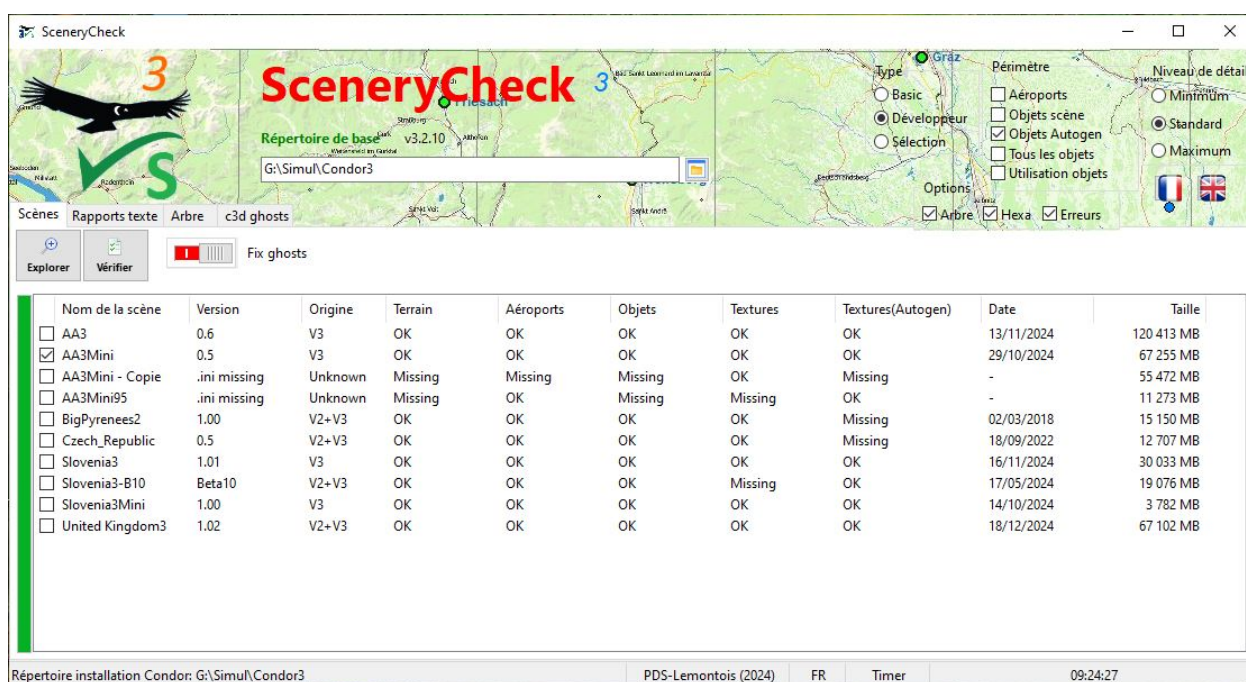
2. Pour rendre disponible la possibilité de corriger les fichiers fantômes liés à l'Autogen, cocher :

- Type = Développeur
- Périmètre = Objets Autogen
- Option Hexa
- Option Erreurs

Il apparaîtra alors l'onglet « c3d ghosts »



3. Pour analyser les fichiers Autogen et proposer des corrections lors du check , déplacer le curseur « Fix ghosts »



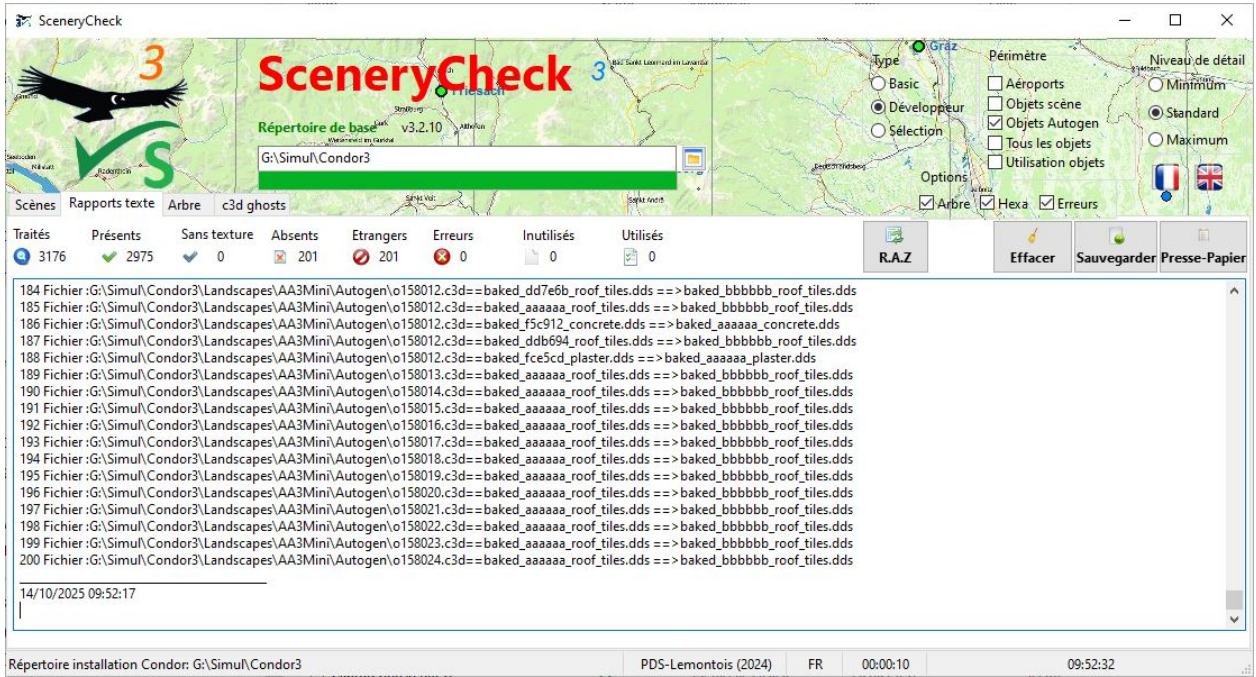
4. Lors du check , il sera alors créé dans l'onglet « c3d ghosts » un tableau récapitulant les remplacements proposés

Landscape	Autogen	Offset	Num Obj	Ghost	Extension	Generic
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000011.c3d	1134	13	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000012.c3d	2479	29	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013.c3d	2575	30	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013.c3d	3182	37	baked_cbcbcd_plaster.dds	plaster.dds	aaaaaa
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013.c3d	3272	38	baked_93878b_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013a.c3d	2575	30	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013b.c3d	2575	30	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013b.c3d	3182	37	baked_cbcbcd_plaster.dds	plaster.dds	aaaaaa
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013b.c3d	3272	38	baked_93878b_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013c.c3d	2575	30	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013c.c3d	3182	37	baked_cbcbcd_plaster.dds	plaster.dds	aaaaaa
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013c.c3d	3272	38	baked_93878b_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000014.c3d	832	10	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000015.c3d	3015	35	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000016.c3d	766	9	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000017.c3d	860	10	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb

5. Pour lancer les corrections proposées, cliquer sur le bouton, il vous sera alors demandé de confirmer l'action demandée

Landscape	Autogen	Offset	Num Obj	Ghost	Extension	Generic
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000011.c3d	1134	13	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000012.c3d	2479	29	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013.c3d	2575	30	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013.c3d	3182	37	baked_cbcbcd_plaster.dds	plaster.dds	aaaaaa
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013.c3d	3272	38	baked_93878b_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013a.c3d	2575	30	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013b.c3d	2575	30	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013b.c3d	3182	37	baked_cbcbcd_plaster.dds	plaster.dds	aaaaaa
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013b.c3d	3272	38	baked_93878b_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013c.c3d	2575	30	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013c.c3d	3182	37	baked_cbcbcd_plaster.dds	plaster.dds	aaaaaa
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000013c.c3d	3272	38	baked_93878b_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000014.c3d	832	10	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000015.c3d	3015	35	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000016.c3d	766	9	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb
AA3Mini	G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o000017.c3d	860	10	baked_aaaaaa_roof_tiles.dds	roof_tiles.dds	bbbbbb

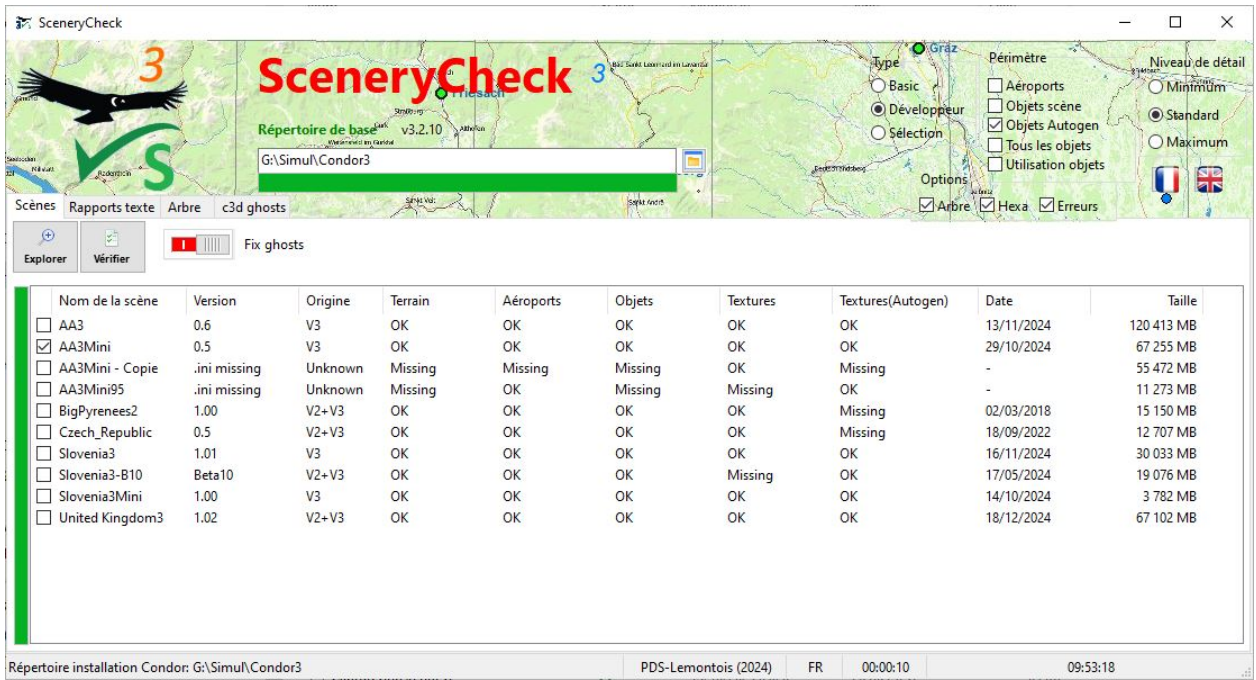
6. Une fois l'action confirmée, les remplacements vont avoir lieu



The screenshot shows the SceneryCheck application interface. At the top, there's a map with a red '3' and a green checkmark. Below the map, the 'Répertoire de base' is set to 'G:\Simul\Condor3'. The interface includes a sidebar with 'Scènes', 'Rapports texte', 'Arbre', and 'c3d ghosts'. The main area displays a list of files to be replaced, with columns for 'Fichier', 'Version', 'Origine', 'Terrain', 'Aéroports', 'Objets', 'Textures', 'Textures(Autogen)', 'Date', and 'Taille'. The status bar at the bottom shows 'Répertoire installation Condor: G:\Simul\Condor3', 'PDS-Lemontois (2024)', 'FR', '00:00:10', and '09:52:32'.

Fichier	Version	Origine	Terrain	Aéroports	Objets	Textures	Textures(Autogen)	Date	Taille
184 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158012.c3d==baked_dd7e6b_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
185 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158012.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
186 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158012.c3d==baked_f5c912_concrete.dds ==> baked_aaaaaa_concrete.dds									
187 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158012.c3d==baked_ddb694_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
188 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158012.c3d==baked_fce5cd_plaster.dds ==> baked_aaaaaa_plaster.dds									
189 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158013.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
190 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158014.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
191 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158015.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
192 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158016.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
193 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158017.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
194 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158018.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
195 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158019.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
196 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158020.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
197 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158021.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
198 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158022.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
199 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158023.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									
200 Fichier: G:\Simul\Condor3\Landscapes\AA3Mini\Autogen\o158024.c3d==baked_aaaaaa_roof_tiles.dds ==> baked_bbbbbb_roof_tiles.dds									

7. Pour s'en assurer relancer une vérification



The screenshot shows the SceneryCheck application interface with the 'Vérifier' button highlighted. Below the map, the 'Répertoire de base' is set to 'G:\Simul\Condor3'. The main area displays a table of scene verification results, with columns for 'Nom de la scène', 'Version', 'Origine', 'Terrain', 'Aéroports', 'Objets', 'Textures', 'Textures(Autogen)', 'Date', and 'Taille'. The status bar at the bottom shows 'Répertoire installation Condor: G:\Simul\Condor3', 'PDS-Lemontois (2024)', 'FR', '00:00:10', and '09:53:18'.

Nom de la scène	Version	Origine	Terrain	Aéroports	Objets	Textures	Textures(Autogen)	Date	Taille
☐ AA3	0.6	V3	OK	OK	OK	OK	OK	13/11/2024	120 413 MB
☒ AA3Mini	0.5	V3	OK	OK	OK	OK	OK	29/10/2024	67 255 MB
☐ AA3Mini - Copie	.ini missing	Unknown	Missing	Missing	Missing	Missing	Missing	-	55 472 MB
☐ AA3Mini95	.ini missing	Unknown	Missing	OK	Missing	Missing	OK	-	11 273 MB
☐ BigPyrenees2	1.00	V2+V3	OK	OK	OK	OK	Missing	02/03/2018	15 150 MB
☐ Czech_Republic	0.5	V2+V3	OK	OK	OK	OK	Missing	18/09/2022	12 707 MB
☐ Slovenia3	1.01	V3	OK	OK	OK	OK	OK	16/11/2024	30 033 MB
☐ Slovenia3-B10	Beta10	V2+V3	OK	OK	OK	Missing	OK	17/05/2024	19 076 MB
☐ Slovenia3Mini	1.00	V3	OK	OK	OK	OK	OK	14/10/2024	3 782 MB
☐ United Kingdom3	1.02	V2+V3	OK	OK	OK	OK	OK	18/12/2024	67 102 MB

8. Il ne doit plus y avoir de fichiers à corriger

